

GK.6151.7.2021

Boronów, dnia 11.10.2022 r.

OBWIESZCZENIE

Działając na podstawie art. 42ab ust. 2 ustawy z dnia 13 października 1995 r. Prawo łowieckie (Dz. U. 2022 poz. 1173 t.j.), informuję o terminie i miejscu planowanego polowania zbiorowego, organizowanego przez Koło Łowieckie „Lis” w granicach obwodu łowieckiego nr 46.

Termin planowanych polowań zbiorowych:

01.10.2022 r. – polowanie odbywać się będzie od świtu do zmroku
30.10.2022 r. – polowanie odbywać się będzie od świtu do zmroku
06.11.2022 r. – polowanie odbywać się będzie od świtu do zmroku
20.11.2022 r. – polowanie odbywać się będzie od świtu do zmroku
04.12.2022 r. – polowanie odbywać się będzie od świtu do zmroku
18.12.2022 r. – polowanie odbywać się będzie od świtu do zmroku
08.01.2023 r. – polowanie odbywać się będzie od świtu do zmroku
15.01.2023 r. – polowanie odbywać się będzie od świtu do zmroku

Miejsce planowanego polowania zbiorowego:

Teren polowania – granice obwodu łowieckiego nr 46.

Zgodnie z brzmieniem art. 42ab ust. 3-5 Prawa łowieckiego: Właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu, w terminie nie krótszym niż 3 dni przed planowanym terminem rozpoczęcia polowania zbiorowego, może zgłosić sprzeciw wraz z uzasadnieniem do właściwego wójta (burmistrza, prezydenta miasta). Sprzeciw może dotyczyć polowania organizowanego w terminie wskazanym zgodnie z art. 42ab ust. 2. W sprzeciwie właściciel, posiadacz lub zarządca gruntu powinien wskazać nieruchomość przez podanie dokładnego adresu, a w przypadku gdyby takiego adresu nie było - numeru działki ewidencyjnej i obrębu. Wójt (burmistrz, prezydent miasta) zawiadamia niezwłocznie dzierżawcę lub zarządcę obwodu łowieckiego

o wniesionym przez właściciela, posiadacza albo zarządcę gruntu sprzeciwie do organizowanego polowania zbiorowego, przekazując mu ten sprzeciw wraz z uzasadnieniem. Dzierżawca albo zarządca obwodu łowieckiego przy organizacji polowania zbiorowego uwzględnia sprzeciw, gdy wykonywanie polowania będzie zagrażało bezpieczeństwu lub życiu ludzi.

WÓJT
Krzysztof Bełkot