

ZARZĄDZENIE NR 120/2018
WÓJTA GMINY BORONÓW
z dnia 19 września 2018 roku

w sprawie zmian w budżecie gminy Boronów na 2018 rok

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 4 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2018 roku poz.994 z późn. zm) art. 257 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 roku o finansach publicznych (Dz.U. z 2017 roku poz.2077z późn zm) w związku z uchwałą nr 71/XXXV/2017 Rady Gminy w Boronowie z dnia 27 grudnia 2017 roku w sprawie uchwalenia budżetu Gminy Boronów na 2018 rok

z a r z ą d z a m :

1. Dokonać zmian w budżecie gminy na 2018 rok w następujący sposób :

Dział	Rozdział	Wyszczególnienie	Zmniejszenie	Zwiększenie
		Wydatki ogółem	48 000,00	48 000,00
750		Administracja publiczna	15 000,00	15 000,00
	75023	Urzędy gmin (miast i miast na prawach powiatu)	15 000,00	15 000,00
		a) wydatki bieżące	15 000,00	15 000,00
		1.wydatki jednostek budżetowych	15 000,00	15 000,00
		a) wydatki związane z realizacją ich statutowych zadań		15 000,00
		b) wynagrodzenia i składki od nich naliczane	15 000,00	
801		Oświata i wychowanie	30 000,00	30 000,00
	80101	Szkoły podstawowe	30 000,00	
		a) wydatki bieżące	30 000,00	
		1. dotacje na zadania bieżące	30 000,00	
	80150	Realizacja zadań wymagających stosowania specjalnej organizacji nauki i metod pracy dla dzieci i młodzieży w szkołach podstawowych		30 000,00
		a) wydatki bieżące		30 000,00
		1. dotacje na zadania bieżące		30 000,00
852		Pomoc społeczna	3 000,00	3 000,00
	85202	Domy pomocy społecznej	3 000,00	
		a) wydatki bieżące	3 000,00	
		1.wydatki jednostek budżetowych	3 000,00	
		a) wydatki związane z realizacją ich statutowych zadań	3 000,00	
	85228	Usługi opiekuńcze i specjalistyczne usługi opiekuńcze		3 000,00
		a) wydatki bieżące		3 000,00
		1.wydatki jednostek budżetowych		3 000,00
		a) wydatki związane z realizacją ich statutowych zadań		100,00
		b) wynagrodzenia i składki od nich naliczane		2 900,00

2.Wykonanie zarządzenia powierza się Skarbnikowi Gminy.

3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia .

WÓJT

mgr Rufin Majchrzyk